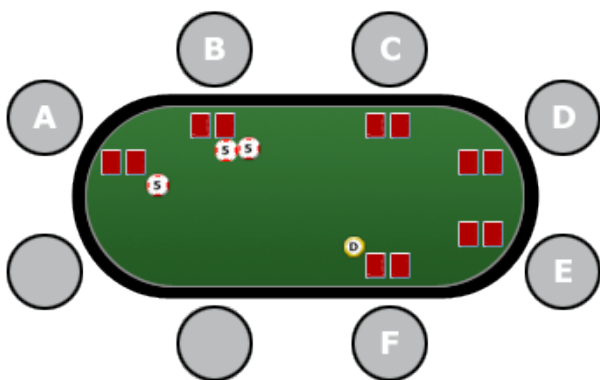


ALAPTUDNIVALÓK

A Texas Hold'em póker jellegzetessége, hogy ún. közös lapokkal játszik. Tehát öt nyílt lap kerül az asztal közepére, amelyet minden játékos láthat és tetszés szerint felhasználhat. Minden játékosnak két ún. Pocket vagy Hole Card kártyát, tehát két zárt lapot osztanak, amelyet a későbbiekben a közös lapokkal együtt felhasználhat az öt lapból álló legerősebb kártyakombináció kialakítására.

Az a játékos aki utolsónak kapja meg a lapjait, lesz az osztó. Az osztót egy kis korong az ún. osztógomb jelöli, ez minden licitkör után továbbmegy az óramutató járásának megfelelően a következő játékoshoz.



BLIND TÉTEK

A legtöbb pókerváltozatban a licitálás előtt meg kell tenni egy kötelező tétet. A Hold'em pókernél ezek a kötelező tétek az ún. blind-ok, amelyeket a pocket kártyák kiosztása előtt kell betenni a pot-ba. Az osztótól balra ülő két játékos teszi meg a blind téteket, miközben az első játékos teszi meg a small blind-ot és a második játékos a big blind-ot. A big blind mindig az asztali tét limit minimumával egyenlő, a small blind a big blind tét összegének a fele.

A licitálásnál minden soron levő játékosnak a következő lehetőségei vannak:

Bet	tétet betenni a pot-ba
Call	megadás, tartani a tétet
Fold	a lapok bedobása, kiszállni a játékból
Check	passzolás (ha még senki nem tet meg tétet)
Raise	emelni a tétet
Re-Raise	ismét emelni a tétet

ELSŐ LICITKÖR - PRE FLOP, A KÁRTYÁK KIOSZTÁSA

A blind-ok megtétele után az osztó az óramutató járásának megfelelően minden játékosnak oszt két zárt lapot ("hole cards" illetve "pocket cards").

Ezután következik a licitálás. A big blind-tól balra ülő játékos kezdi az első licitkört. Az első licitkörben nem lehet passzolni ("Check"), a játékosnak a következő lehetőségei vannak: Bet, Call, Raise vagy Fold. Ahhoz, hogy a játék folytatódjon minden játékosnak ugyanolyan összeget kell betenni a pot-ba. Tehát ha egy játékos emeli a tétet, a többi játékosnak tartania kell vagy ismét emelnie kell ezt a tétet (re-raise), illetve ha ezt

nem tudja megtenni be kell dobni a lapjait (fold) és ezáltal kiszáll a játékból.

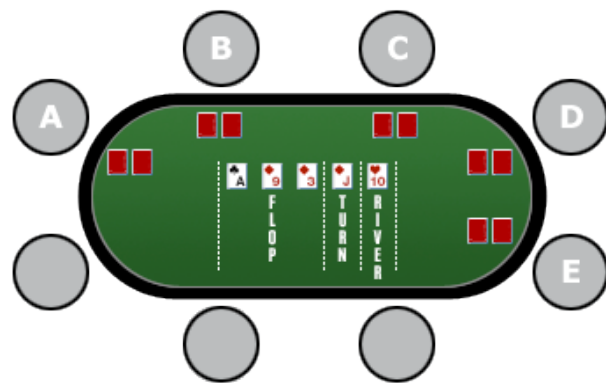
MÁSODIK LICITKÖR - A FLOP

Az osztó három nyílt lapot tesz az asztal közepére - ez az ún. Flop. Ez a három lap közös lap, amelyet minden játékos felhasználhat a saját két lapjával közösen a legjobb kéz kialakításához.

Ezután következik a második licitkör. Az osztótól balra ülő játékos kezdi a licitálást. A következő lehetőségei vannak: Check, Bet/Raise, Call vagy Fold.

Minden játékosnak tartani vagy emelni kell a tétet illetve a játékból való kiszállás esetén el kell dobni a lapjait. Ezután a licitálás véget ér.

Ez a szabály az összes licitkörre érvényes.



HARMADIK LICITKÖR - A TURN

Az osztó leteszi a negyedik nyílt lapot az asztalra, tehát most minden játékos hat kártyával játszik. Következik a harmadik licitkör.

NEGYEDIK ÉS EGYBEN UTOLSÓ LICITKÖR - A RIVER

Az osztó leteszi az ötödik és egyben utolsó nyílt lapot az asztalra. Következik az utolsó licitkör.

A SHOWDOWN

Minden játékosnak a hét rendelkezésére álló lapból kell az öt lapból álló legjobb kártyakombinációt kialakítania. Tehát minden játékos használhatja a saját két zárt lapját és az öt közös kártyát. Sőt nem feltétlenül szükséges a saját lapok figyelembe vétele. Tetszés szerint csak az öt közös lap is felhasználható ez az ún. "play the board", ha ez az öt közös lap képezi a legerősebb kártyakombinációt. A játékban maradt játékosok megmutatják a lapjaikat, és megállapítják, hogy ki a nyertes. Ha egy játékos bemutatja a lapjait még mielőtt Önre került volna a sor, és ennek a játékosnak erősebb kártyakombinációja van mint Önnek, ez esetben Önnek nem kell a lapjait bemutatnia.

A KEZEK ERŐSSÉGE



royal flush is azonos értékű.

1. **Royal flush**, a legmagasabb kártyakombináció. Azonos színű ÁKDB10. Mivel minden szín azonos értékű, minden



legalacsonyabb straight flush.

2. **Straight flush**, egyforma színű öt lapból álló hézagmentes sor pl. kőr 76543. Az ász lehet alacsony lap is, az 5432Á a



mérvadó, tehát a 44442 üti a 3333K-t.

3. **Póker**, négy azonos színű lap plusz egy ún. "kicker", pl. 44442. Az erősség szempontjából a négy azonos lap értéke



mérvadó, tehát a 44422 üti a 333ÁÁ-t.

4. **Full house**, három egyforma és két egyforma lap, pl. 777BB. Az erősség szempontjából a három azonos lap értéke



legjobb lap értéke mérvadó, tehát az ÁB942 üti az ÁB876-t. A kártya színének nincs jelentősége.

5. **Flush**, öt egyforma színű lap, pl. kőr ÁB942. Az erősség szempontjából a legjobb lap, és az aztán következő



lehet, tehát vagy ÁKDB10 vagy 5432Á. Ún. "Around the corner" sor mint pl. 32ÁKD nem engedélyezett.

6. **Straight (sor)**, Öt tetszőleges színű, egymást hézagmentesen követő lap, pl. 76543. Az ász első illetve utolsó lap is



szempontjából a három azonos lap értéke mérvadó, tehát a KKK84 üti a DDDÁK-t, vagy a DDÁK üti a DDDÁ7-et.

7. **Three of a kind (Drill)**, három azonos értékű lap és két különböző értékű kickers, pl. KKK84. Az erősség



legjobb pár, ezt követően az alacsony pár és végül a kicker értéke mérvadó, tehát a KK449 üti mind a DDBBÁ-t, mind a KK22D-t és a KK445-t.

8. **Két pár**, kétszer két azonos értékű lap és egy tetszőleges értékű kicker pl. KK449. Az erősség szempontjából a



követően a kicker-ek értéke mérvadó, tehát az ÁÁK53 üti az ÁÁK52-t.

9. **Egy pár**, két egyforma lap és három különböző értékű kicker, pl. ÁÁK53. Az erősség szempontjából a pár, ezt



követően a kicker-ek értéke mérvadó, tehát az ÁÁK53 üti az ÁÁK52-t.

10. **Magas lap**, minden más kéz amely nem felel meg a fent leírtaknak, mint pl. különböző színű KB542. Az erősség

szempontjából a legjobb kártya, ezt követően a második legjobb kártya, a harmadik legjobb kártya stb. értéke a mérvadó. A szín nem befolyásolja a lap értékét.

ONLINE PÓKER CHAT RÖVIDÍTÉSEK

nh	jó lapok (Nice hand)
vnh	nagyon jó lapok (Very nice hand)
gg	jó játék (Good going)
lol	hangosan nevetni (Laughing out loud)
ty	köszönöm (Thank you)
wp	jól játszott (Well played)

ESÉLYEK

- **Flush (öt azonos színű lap):** ha a flush-höz négy lapja már megvan és már csak egy kártya hiányzik, annak az esélye, hogy a turn-él vagy river-nél a hiányzó lapot kézhez kapja 35,0%.
- **Open-ended Straight (pl. 5678 a sor kialakításához csak egy 4-es vagy 9-es hiányzik):** annak az esélye, hogy a turn-él vagy river-nél a sor kialakításához szükséges kártyát megkapja, 31,5%.
- **Inside Straight (pl. 4578 miközben a hiányzó lap egy 6-os):** Annak az esélye, hogy a turn-él vagy river-nél az inside straight kialakításához szükséges kártyát megkapja, 16,5%.
- **Drill (three of a kind):** annak az esélye, hogy a flop párral a turn-él vagy river-nél a hiányzó lapot megkapja, 8,4%.

KEZDŐ KEZEK ERŐSSÉGE

A két kezdő lapja az egyetlen, ami előnyösebb vagy hátrányosabb helyzetbe hozhatja a legjobb kártyakombináció kialakításánál. Ezért nagyon fontos, hogy elsajátítsa azok megjátzását. Egy ÁÁ (ász-ász) párral jóval nagyobb esélye van a pot megnyerésére mint pl. egy hetes-hármas kombinációval. Csak jó kezdőlapokkal játsszon és dobja el a gyenge lapokat. Az első két lap azonban az ülőhelytől függően - lásd 'AZ ÜLŐHELY JELENTŐSÉGE' - olykor jó lapnak, vagy rossz lapnak is minősülhet.

A 20 LEGJOBB KEZDŐ LAP (az 's' (suited) az azonos színű lapokat jelöli, ezek mindig többet érnek mint a különböző színűek)

1. AA	8. AJs	15. QJs
2. KK	9. AK	16. KTs
3. QQ	10. KQs	17. 88
4. JJ	11. ATs	18. QTs
5. AKs	12. KJs	19. A9s
6. TT	13. AQ	20. AJ
7. AQs	14. 99	

AZ ÜLŐHELY JELENTŐSÉGE

A pókernél nagy előnyt jelent, ha valaki utolsóként kerül sorra a licitálásnál, mivel ezáltal már van információja az előtte levő játékosokról. Ha valóban jó játékos szeretne válni, tanulja meg ezt az előnyt a lehető legjobban kihasználni.

FOLD

Ne maradjon játékban, ha gyenge lapjai vannak és semmi esélye sincs egy nyerő kéz kialakítására! Természetesen továbbjátszhat, ha kedve van blöffölni!

További információt szeretne?

A www.europoker.com/hu/poker-school alatt még több tippet, stratégiát és részletes útmutatót talál!