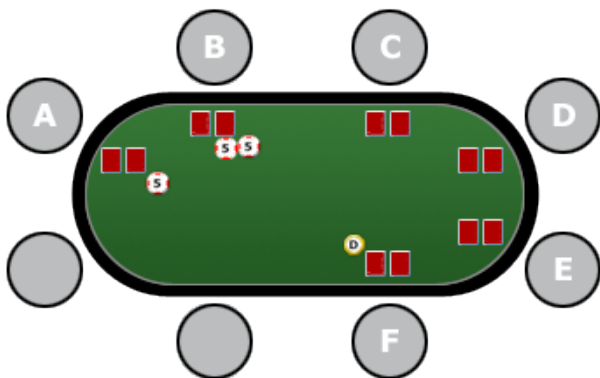


NOCIONES BÁSICAS

El Texas Hold'em es un juego de póker con cartas comunitarias en el que algunas cartas que son repartidas boca arriba en el centro de la mesa pueden ser utilizadas por todos los jugadores. Cada jugador dispondrá de dos cartas ocultas o de bolsillo (pocket cards o hole cards), las cuales podrá combinar con las cinco cartas comunitarias con el fin de formar la mejor mano posible de cinco cartas.

El último jugador en recibir cartas es el repartidor y será indicado con el "botón de repartidor". Al finalizar la mano, dicho botón se desplazará al siguiente jugador en el sentido de las manecillas del reloj.



COLOCANDO LOS BLINDS

En la mayoría de las manos de póker, se comienza el juego realizando una apuesta forzosa para asegurar la acción en cada mano disputada y para aumentar el valor del bote. El Texas Hold'em se juega realizando dos apuestas ciegas o "blinds" antes de que las cartas ocultas se repartan. Los dos jugadores que se encuentran a la izquierda del repartidor abren la partida apostando los blinds. El primer jugador coloca el blind pequeño o "small blind" y el segundo jugador se encarga de poner el blind grande o "big blind". El big blind representa siempre la apuesta mínima que se puede realizar en la mesa, mientras que el small blind equivale a la mitad de ésta.

PRIMERA RONDA: EL PRE-FLOP, REPARTIENDO CARTAS

Una vez hayan sido realizadas las apuestas ciegas o "blinds", el repartidor distribuirá en el sentido de las manecillas del reloj dos cartas a cada jugador. Estas dos cartas se denominan comúnmente "cartas ocultas", "pocket cards" o "hole cards".

A continuación, los jugadores eligen si desean realizar una apuesta, comenzando por el siguiente jugador al big blind. En la primera ronda no se podrá reservar, sino que deberá escoger entre las siguientes opciones: apostar, igualar, subir o pasar. Todos los jugadores deberán apostar la misma cantidad en el bote para que pueda continuar el juego, de manera que si un jugador aumenta la apuesta, los demás se verán obligados a igualar, a aumentar dicha apuesta o a pasar (retirarse de la mano).

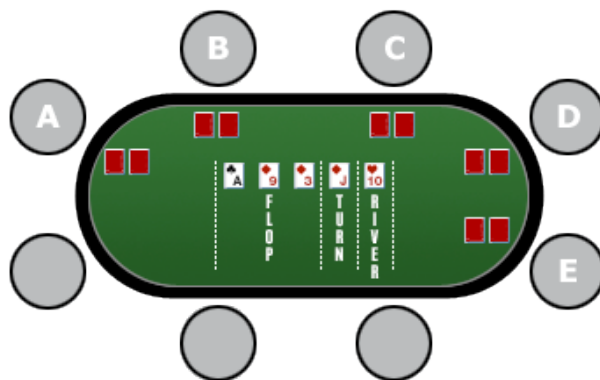
SEGUNDA RONDA: EL FLOP

El repartidor coloca tres cartas descubiertas sobre la mesa, más conocidas como el "Flop". Estas tres cartas son para el uso de todos los jugadores y se pueden combinar con las dos cartas ocultas que cada jugador tiene en su mano.

A continuación, los jugadores que continúen en la mano comenzarán con la segunda ronda de apuestas. El jugador que se encuentra a la izquierda del repartidor será el que comience a apostar. Se podrán realizar las siguientes acciones: reservarse, apostar/subir, igualar o pasar.

Todos los jugadores deberán aportar la misma cantidad de dinero al bote, o de lo contrario, pasar antes de que la ronda haya terminado.

Estas reglas son aplicables a partir de ahora en cada ronda de apuestas.



TERCERA RONDA: EL TURN

El repartidor coloca la cuarta carta comunitaria sobre la mesa, de manera que ahora todos los jugadores disponen de seis cartas para formar una mano. Del mismo modo que en las anteriores rondas, se efectuará a continuación una nueva ronda de apuestas.

CUARTA Y ÚLTIMA RONDA: EL RIVER

La quinta y última carta comunitaria es colocada sobre la mesa. A continuación tendrá lugar la última ronda de apuestas.

EL RECuento (SHOWDOWN)

Una vez se hayan repartido todas las cartas, cada jugador deberá formar la mejor mano de cinco cartas posible partiendo de sus dos cartas ocultas y las cinco cartas comunitarias que se encuentran sobre la mesa. Tiene la opción de no utilizar ninguna de sus cartas, si no lo desea, caso que se denomina "jugar con la mesa" (play the board), y que se lleva a cabo cuando la mejor mano la forman las cartas que se encuentra sobre ésta. A continuación, los jugadores que permanezcan en la mano procederán a mostrar sus cartas y se decidirá el ganador. Si un jugador enseña sus cartas y usted cree que no puede superar su mano, podrá optar por enseñar las suyas o no.

